Post Mortem Document

Situatie:

Het doel van deze opdracht is een game maken voor kinderen onder 12 jaar. Deze game wordt tower defense game waarbij wij gebruik maken van verschillende fantasie-elementen om de kinderen geïnteresseerd te houden.

Taak:

Wij gaan ervoor zorgen dat de art goed geïmplementeerd wordt in de game en dat alles duidelijk is aangegeven. Hieronder verstaan we:

* User Interface
* Enemies met health
* Base met Player
* Pathfinding voor de enemies
* Towers die schieten op langskomende enemies
* Geld om towers te kopen
* Game over voorwaarde

Wij gaan deze taken verdelen over de developers.

Resultaat:

De game is volledig en werkt naar behoren. De art is goed geïmplementeerd en werkt soepel.

Reflectie:

De samenwerking ging niet helemaal als het zou moeten, maar het is allemaal goed gekomen aan het einde en we gaan volgend project ervoor zorgen dat de samenwerking beter gaat tussen de developers en artists.